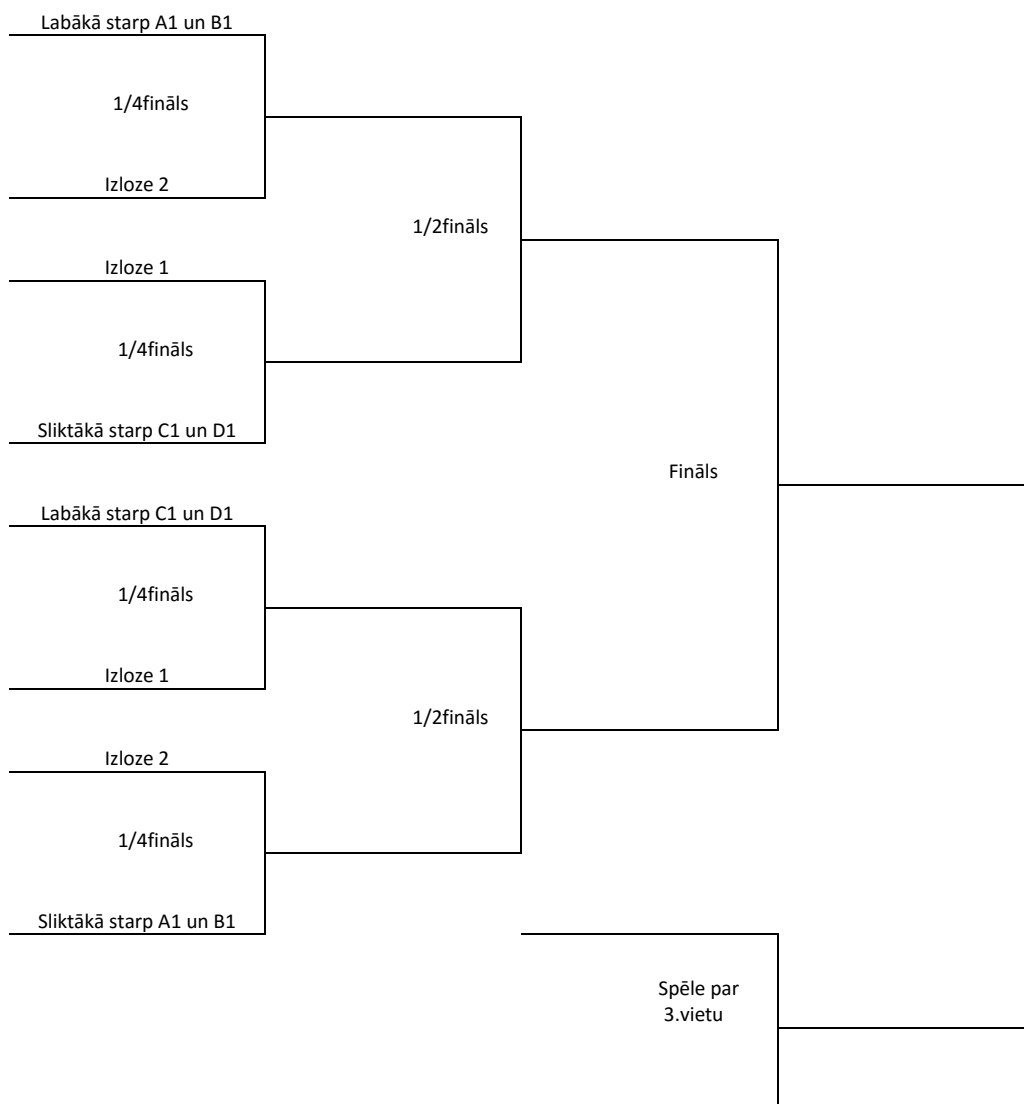




**FINĀLPOSMA (4.posma) IZSPĒLES SISTĒMA**

16 komandu grupu pamatturnīrs un sekojošas izslēgšanas spēles



**Grupas:**

Augstāku vietu grupā iegūst komanda, kurai ir visvairāk punktu (grupu spēlēs komanda par uzvaru spēlē iegūst 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu, par neierašanos uz spēli 0 punktus). Vienādu punktu gadījumā vietu kārtība tiek noteikta sekojoši:

Starp 2 komandām: savstarpējās spēles uzvarētājs;

Starp 3 komandām:

Savstarpējo spēļu setu punktu attiecības;

Visu grupas spēļu setu punktu attiecības;

Komandas reitings uz attiecīgo posmu;

**A1 vai B1:** Balstoties uz sekojošiem kritērijiem – Spēju punktu attiecība->Setu attiecība->Setu punktu attiecība

**C1 vai D1:** Balstoties uz sekojošiem kritērijiem – Spēju punktu attiecība->Setu attiecība->Setu punktu attiecība

**Izloze 1:** Labākās divas 2.vietas starp visām grupām. Balstoties uz sekojošiem kritērijiem – Spēju punktu attiecība->Setu attiecība->Setu punktu attiecība

**Izloze 2:** Trešā un ceturtā labākā 2.vieta starp visām grupām. Balstoties uz sekojošiem kritērijiem – Spēju punktu attiecība->Setu attiecība->Setu punktu attiecība